



CET164

Física I

Prof. Rogério Monteiro

Rotações e momento angular

Aula A10

Tópicos da aula

- Corpos rígidos.
- Representação vetorial.
- Torque.
- Momento angular.

Referências

- Curso de Física Básica. Volume 1: Mecânica. H. Moysés Nussenzveig. Editora Edgard Blucher. 2002.
- Fundamentos de Física. Volume 1: Mecânica. Halliday, Resnick & Walker. 8a edição. Editora LTC. 2009.
- Física para cientista e engenheiros. Volume 1: Mecânica, Oscilações e Ondas, Termodinâmica. Paul A. Tipler & Gene Mosca. 6a edição. Editora LTC. 2009.

Objetivos

Ao final da aula, você deverá ser capaz de:

- Correlacionar grandezas lineares e grandezas angulares.
- Resolver problemas envolvendo rotações de corpos rígidos.
- Entender o motivo da conservação do momento angular.

Corpos rígidos

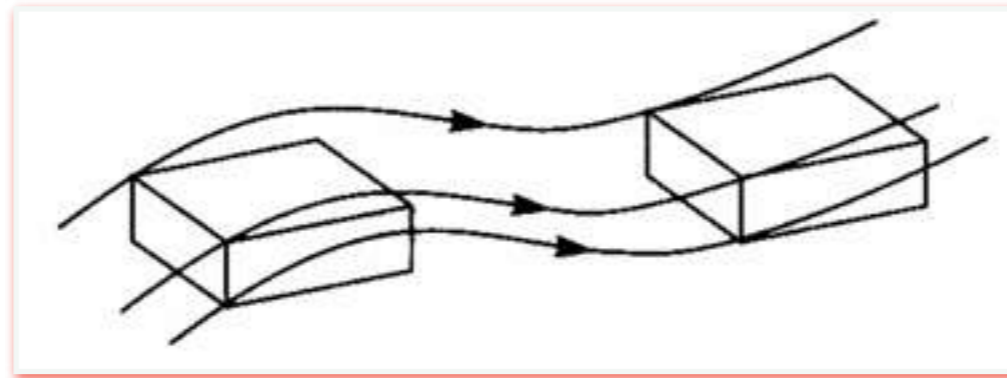
Corpos rígidos

- Um corpo rígido corresponde a um conceito limite ideal, de um corpo indeformável quaisquer que sejam as forças a ele aplicadas: **um corpo é rígido quando a distância entre duas partículas quaisquer do corpo é invariável.**
- Nenhum corpo é perfeitamente rígido: uma barra de aço se deforma sob a ação de forças suficientemente intensas e duas bolas de bilhar que colidem deformam-se ao entrar em contato.
- Entretanto, as deformações são em geral suficientemente pequenas para que possam ser desprezadas em primeira aproximação.

Corpos rígidos: translação

- Diz-se que um corpo rígido tem um movimento de **translação** quando a direção de qualquer segmento que une dois de seus pontos não se altera durante o movimento.
- Todos os pontos sofrem o mesmo deslocamento durante o mesmo intervalo de tempo, de modo que todos têm, em qualquer instante, a mesma velocidade e aceleração, que se chamam, respectivamente, velocidade e aceleração de translação do corpo rígido.
- Assim, usualmente estudamos seu movimento a partir do centro de massa.

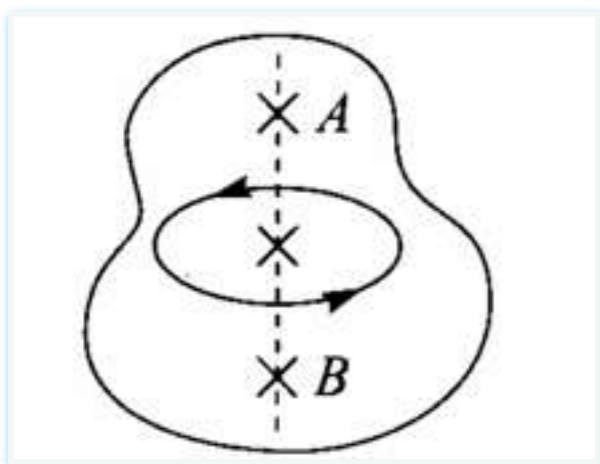
Corpos rígidos: translação



exemplo de translação de um corpo rígido

Corpos rígidos: rotação

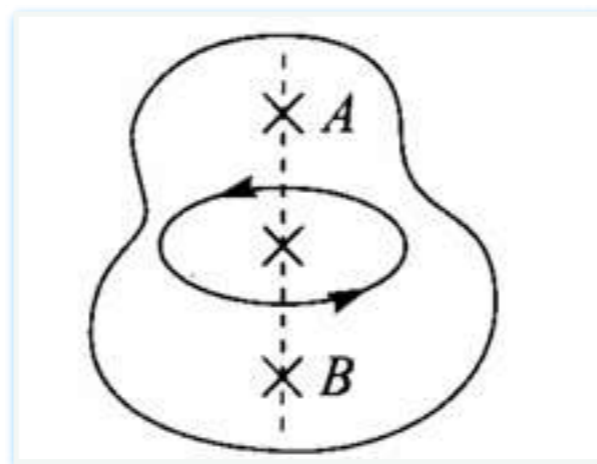
- Se fixamos dois pontos A e B de um corpo rígido, isto equivale a fixar todos os pontos da reta definida por AB , pois todos eles têm de manter inalteradas suas distâncias de A e de B .
- Qualquer partícula do corpo situada fora desta reta tem de manter invariável sua distância ao eixo AB , de modo que só pode descrever um círculo, com centro nesse eixo.



AB é um **eixo de rotação**: todas as partículas descrevem círculos com centro no eixo, e giram de um mesmo ângulo no mesmo intervalo de tempo.

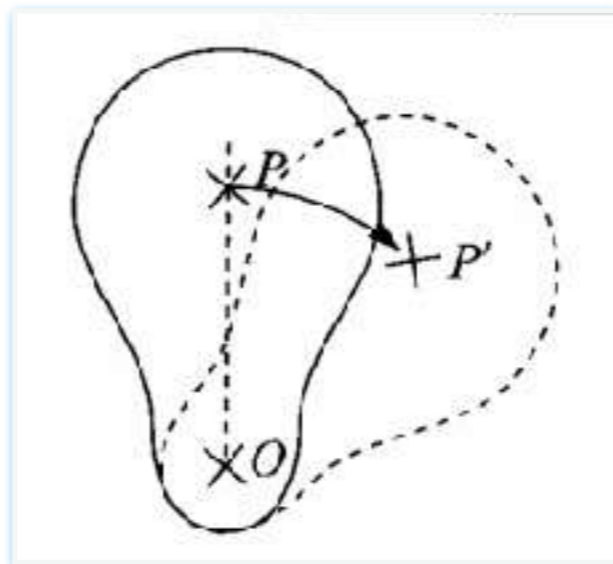
Corpos rígidos: rotação

- O estudo do movimento reduz-se neste caso ao estudo do movimento circular de qualquer partícula situada fora do eixo: temos uma **rotação em torno de um eixo fixo**, que pode ser descrita em termos de uma única coordenada, o **ângulo de rotação**.



Corpos rígidos: rotação

- Se fixarmos um único ponto O do corpo, qualquer outro ponto P situado a uma distância r de O tem de mover-se sobre uma esfera de raio r com centro em O .
- Temos uma **rotação em torno de um ponto fixo**, e o deslocamento de um ponto como P sobre a esfera pode ser descrito por duas coordenadas: por exemplo, os ângulos de latitude e longitude.



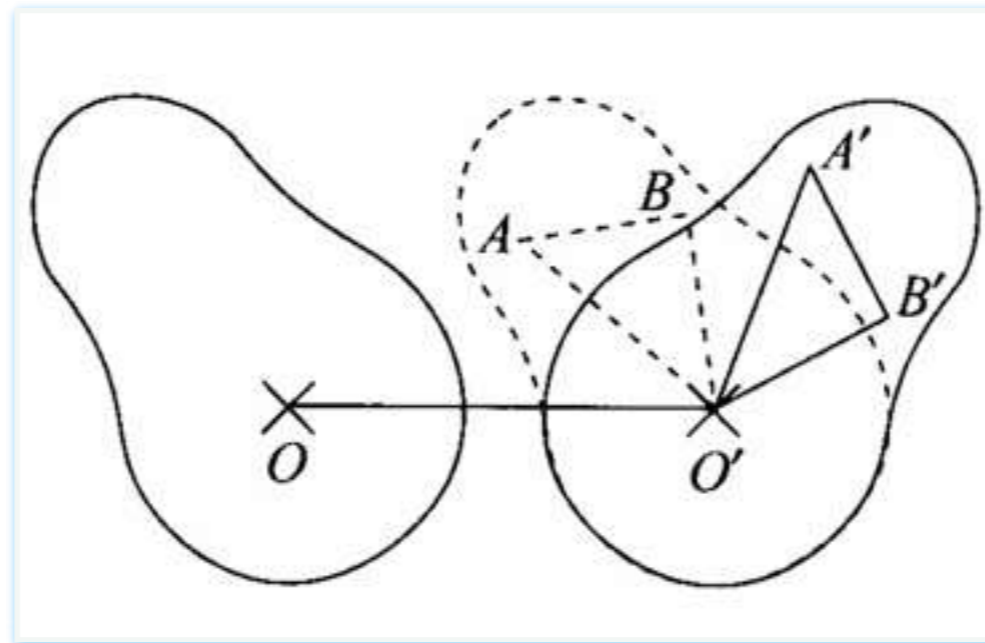
Corpos rígidos: rotação

- Fixando-se a posição de 3 pontos A, B e C não colineares, fica fixada a posição do corpo rígido.
- Veja: ao fixarmos A e B, fica fixado eixo AB. O ponto C não colinear só poderia descrever um círculo em torno de AB.
- Logo, fixando C, fixa-se o corpo rígido.

Corpos rígidos: rotação

Teorema de Chasles (1830)

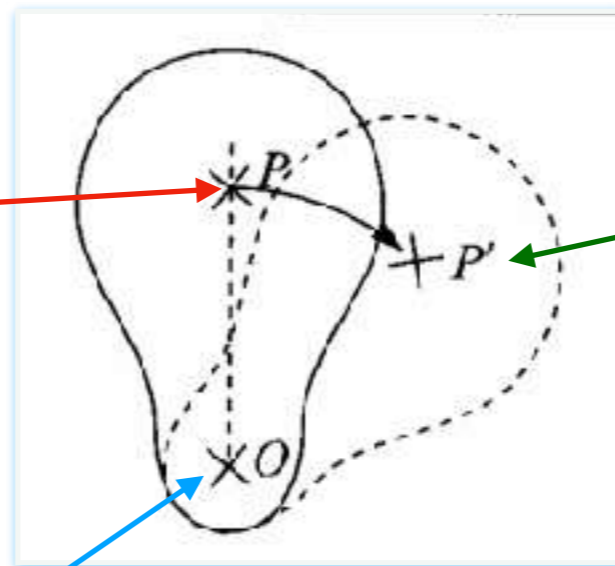
O movimento mais geral de um corpo rígido se compõe de uma translação e uma rotação



Corpos rígidos: rotação

- Quantos parâmetros é preciso dar para especificar completamente a posição de um corpo rígido em relação a um dado referencial?

posição de P: 2 coordenadas
(latitude e longitude)



posição de P': 1 coordenada
(ângulo de rotação)

posição de O: 3 coordenadas
(x, y, z)

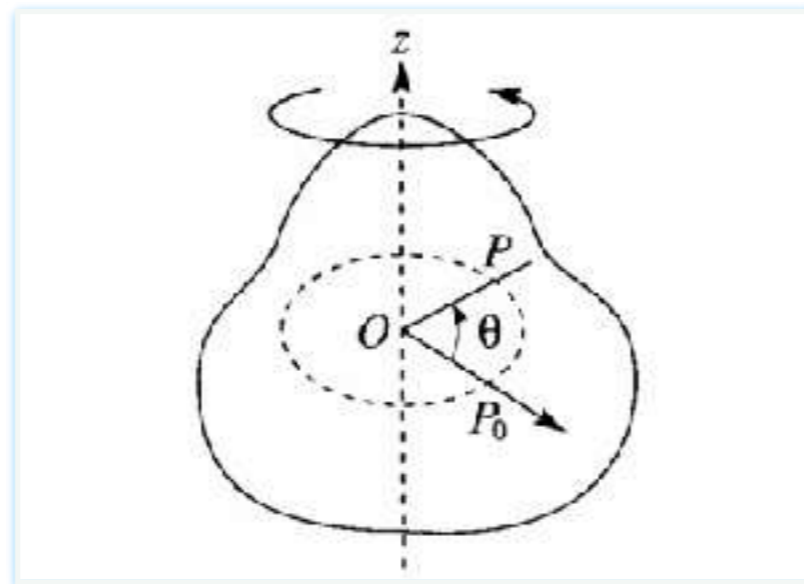
Precisamos de $3 + 2 + 1$ coordenadas para especificar completamente a posição de um corpo rígido

Dizemos que um corpo rígido tem **6 graus de liberdade**.

Representação vetorial

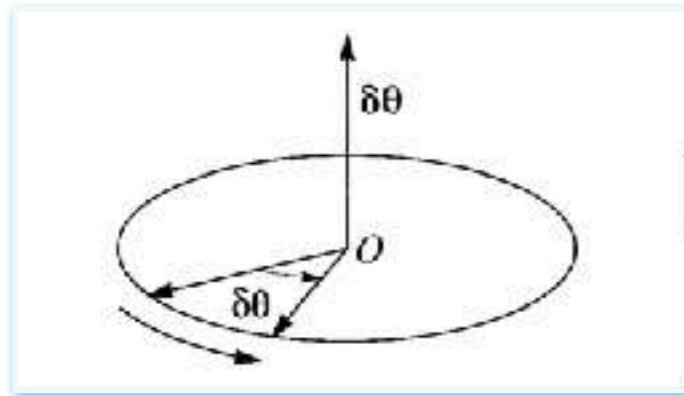
Representação vetorial

- Movimento mais simples: rotação de um corpo rígido em torno de um eixo fixo (Oz).
- Há 1 grau de liberdade.

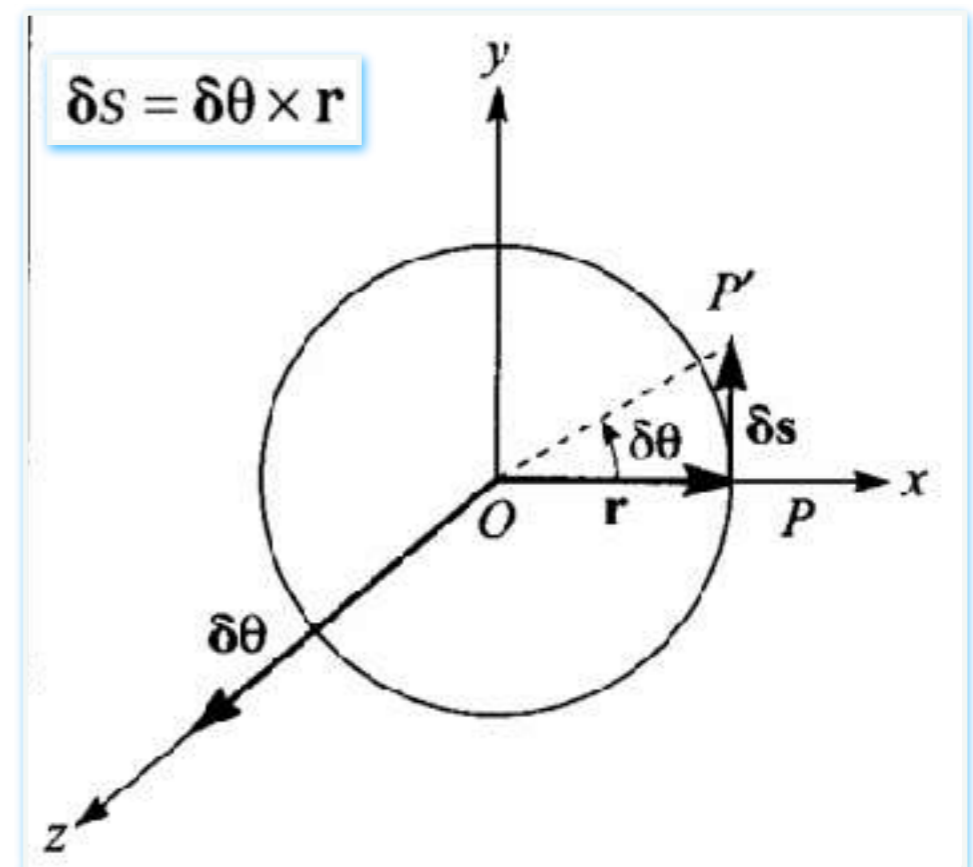


Representação vetorial

- Para rotações infinitesimais, podemos associar um vetor $\vec{\theta}$ a uma rotação pelo ângulo θ , com a direção do vetor sendo dada pela direção do eixo de rotação.



orientação do vetor: regra da mão direita.



Representação vetorial

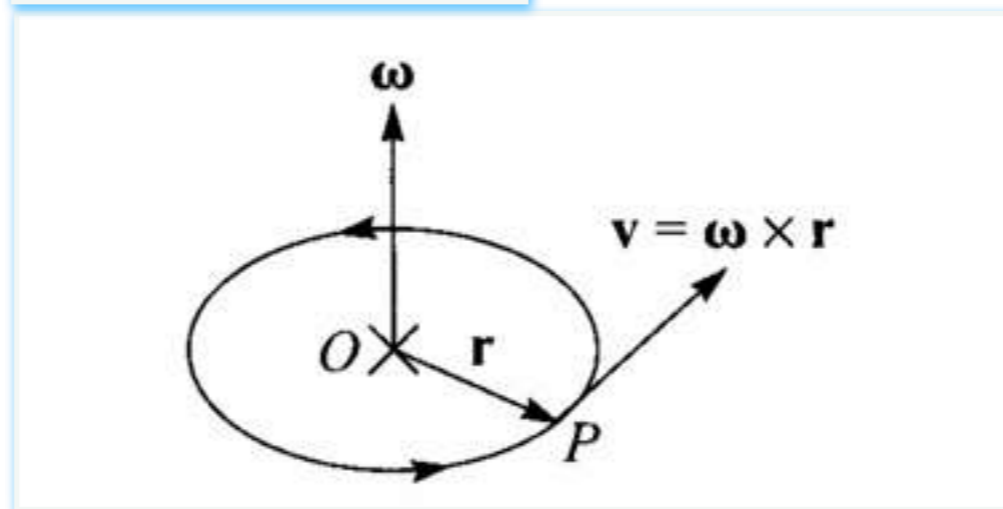
$$\mathbf{v} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\delta \mathbf{s}}{\delta t} \right) = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\delta \theta}{\delta t} \right) \times \mathbf{r}$$

vetor velocidade instantânea

$$\boldsymbol{\omega} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\delta \theta}{\delta t} \right) = \frac{d\theta}{dt}$$

vetor velocidade angular

$$\mathbf{v} = d\mathbf{r} / dt = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$$



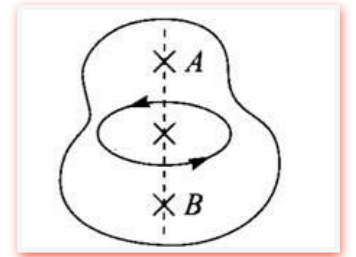
Representação vetorial

- Vimos anteriormente que o deslocamento mais geral possível de um corpo rígido se compõe de uma translação e de uma rotação.
- Assim, podemos decompor a velocidade de uma partícula arbitrária do corpo num dado instante em dois termos: uma velocidade instantânea de translação e uma velocidade instantânea de rotação:

$$\mathbf{V} = \mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{u} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$$

Torque

Torque



- Consideremos o problema do movimento de rotação de um corpo rígido em torno de um eixo fixo (1 grau de liberdade, θ).
- Podemos fazer a seguinte analogia entre grandezas lineares e angulares:

grandezas lineares		grandezas angulares	
deslocamento linear	x	ângulo de rotação	θ
velocidade linear	$v = \frac{dx}{dt}$	velocidade angular	$\omega = \frac{d\theta}{dt}$
aceleração linear	$a = \frac{dv}{dt}$	aceleração angular	$\alpha = \frac{d\omega}{dt}$

Torque

- E como fica a dinâmica das rotações?
- Qual grandeza análoga à força?

trabalho em grandezas lineares

$$\Delta W = F\Delta x$$

trabalho em grandezas angulares

$$\Delta W = \tau\Delta\theta$$

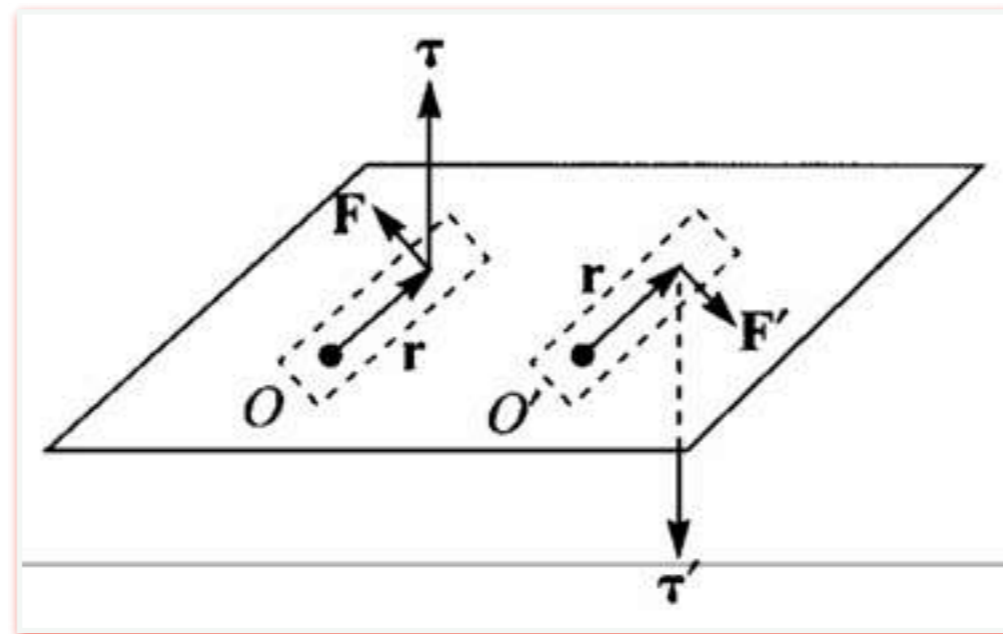
- O que é τ ?

Torque

$$\boldsymbol{\tau} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$$

$$1\text{N} \times 1\text{m}$$

torque da força \mathbf{F} em relação ao ponto O



o vetor torque

Momento angular

Momento angular

- Além da força \mathbf{F} outro conceito fundamental na dinâmica de uma partícula é o do momento linear \mathbf{p} relacionado com \mathbf{F} pela 2a. lei de Newton:

$$\mathbf{F} = \frac{d\mathbf{p}}{dt}$$

- Assim como o torque está para a força, haveria algum análogo para o momento linear?
- Vamos considerar a rotação de uma partícula P em torno de um ponto O .

Momento angular

$$\boldsymbol{\tau} = \mathbf{r} \times \mathbf{F} = \mathbf{r} \times \frac{d\mathbf{p}}{dt}$$

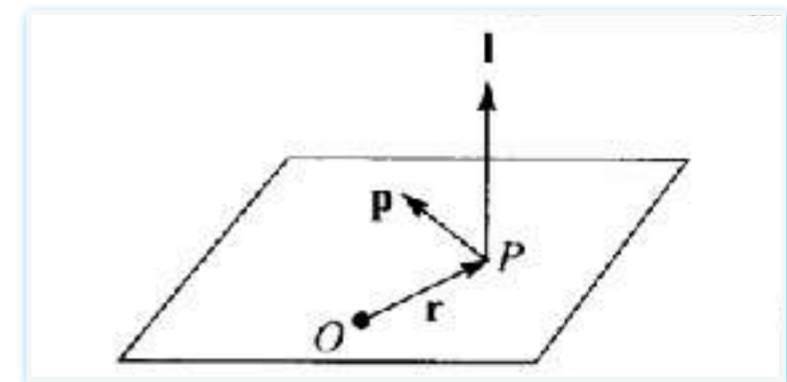
$$\mathbf{v} \times \mathbf{p} = \mathbf{v} \times (m\mathbf{v}) = 0$$

$$\mathbf{r} \times \frac{d\mathbf{p}}{dt} = \frac{d}{dt}(\mathbf{r} \times \mathbf{p}) - \underbrace{\frac{d\mathbf{r}}{dt}}_{=\mathbf{v} \text{ (velocidade)}} \times \mathbf{p} = \frac{d}{dt}(\mathbf{r} \times \mathbf{p})$$

$$\boldsymbol{\tau} = \frac{d\mathbf{l}}{dt}$$

$$\mathbf{l} = \mathbf{r} \times \mathbf{p}$$

momento angular da partícula em relação ao ponto O



Momento angular

grandezas lineares

força

$$\vec{F} = \frac{d}{dt} \vec{p}$$

momento linear

$$\vec{p} = m \vec{v}$$

grandezas angulares

torque

$$\vec{\tau} = \frac{d}{dt} \vec{l}$$

momento angular

$$\vec{l} = \vec{r} \times \vec{p}$$

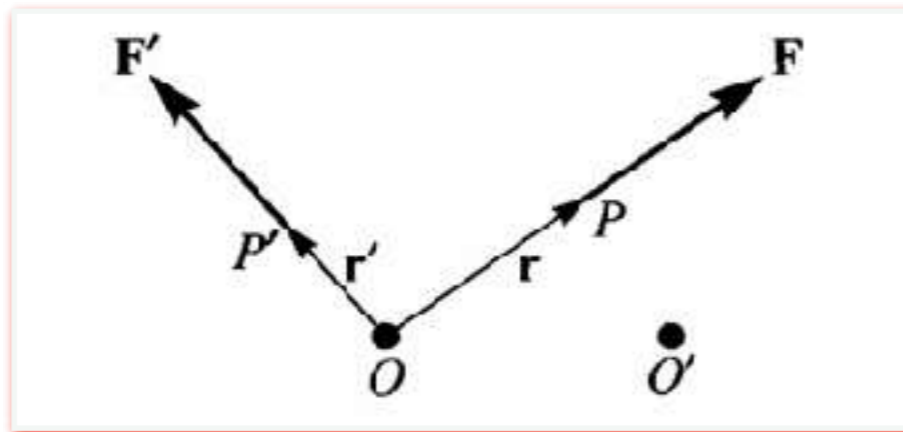
Momento angular

$$\tau = 0 \Rightarrow l = \text{constante}$$

Lei de conservação do momento angular de uma partícula:
se o torque sobre uma partícula em relação a um ponto se anula, o momento angular da partícula em relação a esse ponto se conserva.

Momento angular

- Exemplo: **forças centrais**.
- Para uma partícula sujeita a forças centrais, o torque em relação ao centro de forças O é identicamente nulo.



$$\tau = \mathbf{r} \times \mathbf{F} = 0$$

- Por consequência, **o momento angular de uma partícula sujeita a forças centrais em relação ao centro de forças se conserva.**

Momento angular

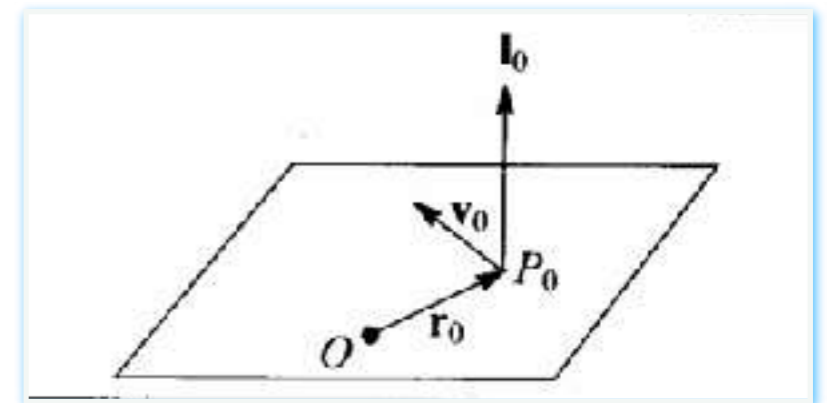
- Exemplo: **forças centrais**.
- É conveniente exprimir o momento angular em termos da velocidade angular ω da partícula. Como $v = \omega r$ temos:

$$l = mvr = mr^2\omega = I\omega$$

$$T = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}m\omega^2r^2 \quad \left\{ \begin{array}{l} T = \frac{1}{2}I\omega^2 \end{array} \right.$$

$$I = mr^2$$

momento de inércia da partícula em relação a O



Momento angular de um sistema de partículas

- Consideremos agora um sistema formado por um número qualquer N de partículas, e seja m_i a massa da partícula i ($i = 1, 2, \dots, N$), de vetor de posição $\mathbf{r}_i(t)$ e velocidade $\mathbf{v}_i(t)$ em relação a uma dada origem O no instante t .
- O **momento angular total do sistema** em relação a O se escreve:

$$\mathbf{L} = \sum_{i=1}^N \mathbf{r}_i \times \mathbf{p}_i = \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{r}_i \times \mathbf{v}_i$$

Momento angular de um sistema de partículas

- Podemos também escrever:

$$\mathbf{L} = \mathbf{L}' + \mathbf{R} \times \mathbf{P}$$

momento angular do CM em relação a O

$$\mathbf{L}' = \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{r}'_i \times \mathbf{v}'_i = \sum_{i=1}^N \mathbf{r}'_i \times \mathbf{p}'_i$$

momento angular total do sistema em relação ao CM

se o sistema como um todo está em repouso ($\mathbf{P} = 0$), \mathbf{L} não depende da origem

Lei fundamental da dinâmica das rotações

- A relação $\vec{\tau} = d\vec{l}/dt$ é conhecida como a segunda lei de Newton para rotações de uma partícula.
- Vamos agora generalizar para um sistema de partículas.

$$\frac{d\mathbf{P}}{dt} = \mathbf{F}^{(\text{ext})} = \sum_{i=1}^N \mathbf{F}_i^{(\text{ext})}$$

$$\frac{d\mathbf{L}}{dt} = \sum_{i=1}^N \mathbf{r}_i \times \mathbf{F}_i^{(\text{ext})} = \sum_{i=1}^N \boldsymbol{\tau}_i^{(\text{ext})} = \boldsymbol{\tau}^{(\text{ext})}$$

Lei fundamental da dinâmica das rotações para um sistema de partículas:
a taxa de variação com o tempo do momento angular total do sistema em relação a um ponto O (num referencial inercial) é igual à resultante de todos os torques externos em relação a O que atuam sobre o sistema.

Alguns exemplos

Introdução

- Um CD gira, do repouso a até 500 rev/min, em 5.5 s.
 - (a) Qual é sua aceleração angular suposta constante?
 - (b) Quantas voltas o disco dá em 5.5 s?
 - (c) Qual é a distância percorrida por um ponto da borda do disco, a 6.0 cm do centro, durante esses 5.5 s?

Introdução

- Resolução:

$$\omega = \omega_0 + \alpha t = 0 + \alpha t$$

$$\alpha = \frac{\omega}{t} = \frac{500 \text{ rev/min}}{5,5 \text{ s}} \times \frac{2\pi \text{ rad}}{1 \text{ rev}} \times \frac{1 \text{ min}}{60 \text{ s}}$$
$$= 9,52 \text{ rad/s}^2 = \boxed{9,5 \text{ rad/s}^2} \quad \mathbf{a)}$$

$$\theta - \theta_0 = \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2 = 0 + \frac{1}{2} (9,52 \text{ rad/s}^2) (5,5 \text{ s})^2$$
$$= 144 \text{ rad}$$

$$144 \text{ rad} \times \frac{1 \text{ rev}}{2\pi \text{ rad}} = 22,9 \text{ rev} = \boxed{23 \text{ rev}} \quad \mathbf{b)}$$

- Um CD gira, do repouso a até 500 rev/min, em 5.5 s.
 - (a) Qual é sua aceleração angular suposta constante?
 - (b) Quantas voltas o disco dá em 5.5 s?
 - (c) Qual é a distância percorrida por um ponto da borda do disco, a 6.0 cm do centro, durante esses 5.5 s?

$$\Delta s = r \Delta \theta = (6,0 \text{ cm})(144 \text{ rad}) = 8,65 \text{ m} = \boxed{8,7 \text{ m}} \quad \mathbf{c)}$$

Torque

- Para exercitar-se sem sair do lugar, você montou sua bicicleta sobre um suporte, de forma que a roda traseira ficou livre para girar. Enquanto você pedala, a corrente exerce uma força de 18 N sobre a catraca traseira, a uma distância $r_c = 7.0$ cm do eixo de rotação da roda. Considere a roda como um aro ($I = MR^2$) de raio $R = 35$ cm e massa $M = 2.4$ kg. Qual é a velocidade angular da roda 5.0 s depois?



Torque

- Resolução:



- Para exercitar-se sem sair do lugar, você montou sua bicicleta sobre um suporte, de forma que a roda traseira ficou livre para girar. Enquanto você pedala, a corrente exerce uma força de 18 N sobre a catraca traseira, a uma distância $r_c = 7.0$ cm do eixo de rotação da roda. Considere a roda como um aro ($I = MR^2$) de raio $R = 35$ cm e massa $M = 2.4$ kg. Qual é a velocidade angular da roda 5.0 s depois?

$$\omega = \omega_0 + \alpha t = 0 + \alpha t$$

$$\tau_{\text{res}} = I\alpha$$

$$\tau_{\text{res}} = Fr_c$$

$$\alpha = \frac{\tau_{\text{res}}}{I} = \frac{Fr_c}{MR^2}$$

$$\omega = \alpha t = \frac{Fr_c}{MR^2} t = \frac{(18 \text{ N})(0,070 \text{ m})}{(2,4 \text{ kg})(0,35 \text{ m})^2} 5,0 \text{ s} = 21,4 \text{ rad/s} = \boxed{21 \text{ rad/s}}$$

Torque e potência

- O torque máximo produzido pelo motor V8 de 5.4 L de um Ford GT 2005 é $678 \text{ N} \cdot \text{m}$, a 4500 rev/min . Determine a potência desenvolvida pelo motor ao operar sob estas condições de torque máximo

Torque e potência

- Resolução:

- O torque máximo produzido pelo motor V8 de 5.4 L de um Ford GT 2005 é $678 \text{ N} \cdot \text{m}$, a 4500 rev/min . Determine a potência desenvolvida pelo motor ao operar sob estas condições de torque máximo

$$P = \tau\omega$$

$$\omega = 4500 \text{ rev/min} = 471 \text{ rad/s}$$

$$P = (678 \text{ N} \cdot \text{m}) \cdot (471 \text{ rad/s}) = \boxed{315 \text{ kW}}$$

Torque e trabalho

- As especificações da London Eye incluem sua capacidade de frear, até parar, com os compartimentos de passageiros percorrendo no máximo 10 m. A rapidez de operação da roda de 135 m de diâmetro e 1600 toneladas é de 2.0 rev/h.
 - (a) Estime o torque necessário para parar a roda, enquanto seu perímetro percorre 10 m.
 - (b) Supondo que a força de freamento é aplicada sobre o perímetro, qual é sua magnitude?



Torque e trabalho

- Resolução:

$$W = \Delta K$$

$$W = \tau \Delta\theta$$

$$s = r \Delta\theta \Rightarrow \Delta\theta = \frac{s}{r} = \frac{10 \text{ m}}{67,5 \text{ m}} = 0,148 \text{ rad}$$

$$I = mr^2 = (1,6 \times 10^6 \text{ kg})(67,5 \text{ m})^2 = 7,29 \times 10^9 \text{ kg} \cdot \text{m}^2$$

$$\tau \Delta\theta = 0 - \frac{1}{2} I \omega_0^2$$

$$\text{logo } \tau = -\frac{I \omega_0^2}{2 \Delta\theta} = -\frac{(7,29 \times 10^9 \text{ kg} \cdot \text{m}^2)(3,49 \times 10^{-3} \text{ rad/s})^2}{2 (0,148 \text{ rad})} = \boxed{-3,0 \times 10^5 \text{ N} \cdot \text{m}}$$

a)

- As especificações da London Eye incluem sua capacidade de frear, até parar, com os compartimentos de passageiros percorrendo no máximo 10 m. A rapidez de operação da roda de 135 m de diâmetro e 1600 toneladas é de 2.0 rev/h.

- (a) Estime o torque necessário para parar a roda, enquanto seu perímetro percorre 10 m.
- (b) Supondo que a força de freamento é aplicada sobre o perímetro, qual é sua magnitude?

$$|\tau| = FR$$

$$F = \frac{|\tau|}{R} = \frac{3,0 \times 10^5 \text{ N} \cdot \text{m}}{67,5 \text{ m}} = \boxed{4,4 \times 10^3 \text{ N}}$$

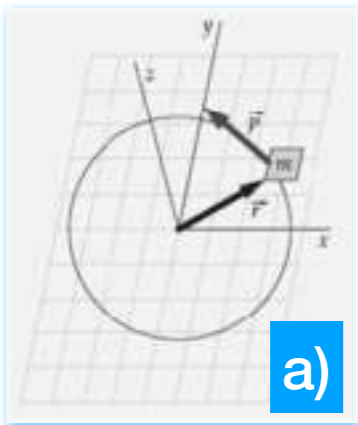
b)

Momento angular

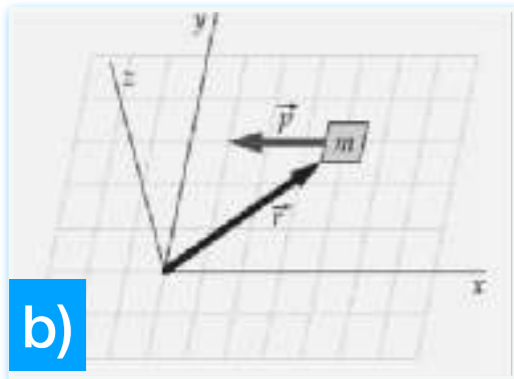
- Determine a quantidade de movimento angular, em relação à origem, para as seguintes situações. Trate o carro como uma partícula pontual.
 - (a) Um carro de 1200 kg de massa que se move em um círculo de 20 m de raio com uma rapidez de 15 m/s. O círculo está no plano xy , centrado na origem. Visto de um ponto do eixo z positivo, o carro se move no sentido anti-horário.
 - (b) O mesmo carro, movendo-se no plano xy com velocidade $\vec{v} = - (15 \text{ m/s})\hat{i}$ ao longo da linha $y = y_0 = 20 \text{ m}$, paralela ao eixo x
 - (c) Um disco homogêneo no plano xy , de raio 20 m e massa 1200 kg, girando a 0,75 rad/s em torno de seu eixo, que também é o eixo z . Visto de um ponto do eixo z positivo, o disco se move no sentido anti- horário.

Momento angular

- Resolução:

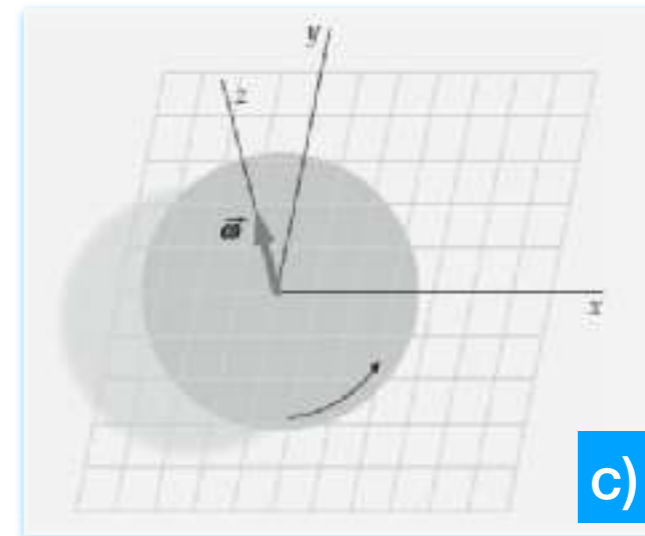


$$\begin{aligned}\vec{L} &= \vec{r} \times \vec{p} = rmv \sin 90^\circ \hat{k} \\ &= (20 \text{ m})(1200 \text{ kg})(15 \text{ m/s})\hat{k} \\ &= \boxed{3,6 \times 10^5 \text{ kg} \cdot \text{m}^2/\text{s} \hat{k}}\end{aligned}$$



$$\begin{aligned}\vec{r} &= x\hat{i} + y\hat{j} = x\hat{i} + y_0\hat{j} \\ \vec{p} &= m\vec{v} = -mv\hat{i} \\ \vec{L} &= \vec{r} \times \vec{p} = (x\hat{i} + y_0\hat{j}) \times (-mv\hat{i}) \\ &= -xmv(\hat{i} \times \hat{i}) - y_0mv(\hat{j} \times \hat{i}) \\ &= 0 - y_0mv(-\hat{k}) = y_0mv\hat{k} \\ &= (20 \text{ m})(1200 \text{ kg})(15 \text{ m/s})\hat{k} \\ &= \boxed{3,6 \times 10^5 \text{ kg} \cdot \text{m}^2/\text{s} \hat{k}}\end{aligned}$$

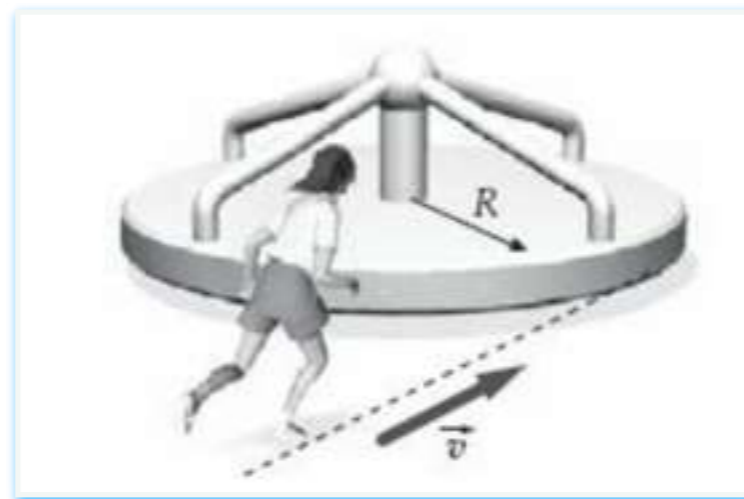
- Determine a quantidade de movimento angular, em relação à origem, para as seguintes situações. Trate o carro como uma partícula pontual.
 - (a) Um carro de 1200 kg de massa que se move em um círculo de 20 m de raio com uma rapidez de 15 m/s. O círculo está no plano xy, centrado na origem. Visto de um ponto do eixo z positivo, o carro se move no sentido anti-horário.
 - (b) O mesmo carro, movendo-se no plano xy com velocidade $\vec{v} = -(15 \text{ m/s})\hat{i}$ ao longo da linha $y = y_0 = 20 \text{ m}$, paralela ao eixo x
 - (c) Um disco homogêneo no plano xy, de raio 20 m e massa 1200 kg, girando a 0,75 rad/s em torno de seu eixo, que também é o eixo z. Visto de um ponto do eixo z positivo, o disco se move no sentido anti-horário.



$$\begin{aligned}\vec{L} &= I\vec{\omega} = I\omega\hat{k} = \frac{1}{2}mR^2\omega\hat{k} \\ &= \frac{1}{2}(1200 \text{ kg})(20 \text{ m})^2(0,75 \text{ rad/s})\hat{k} \\ &= \boxed{1,8 \times 10^5 \text{ kg} \cdot \text{m}^2/\text{s} \hat{k}}\end{aligned}$$

Conservação do momento angular

- Em um playground, corre com uma rapidez inicial de 2.5 m/s em uma trajetória *tangente* à borda de um carrossel, cujo raio é 2.0 m . O carrossel, inicialmente em repouso, tem um momento de inércia de $500 \text{ kg}\cdot\text{m}^2$. A criança pula no carrossel. Determine a velocidade angular final do conjunto criança mais carrossel.



Conservação do momento angular

- Resolução:



- Em um playground, corre com uma rapidez inicial de 2.5 m/s em uma trajetória *tangente* à borda de um carrossel, cujo raio é 2.0 m. O carrossel, inicialmente em repouso, tem um momento de inércia de 500 kg.m². A criança pula no carrossel. Determine a velocidade angular final do conjunto criança mais carrossel.

$$L_i = |\vec{r}_{\text{criança}} \times m\vec{v}_i| = Rmv_i$$

$$L_f = I_{\text{sis}}\omega_f = (mR^2 + I_m)\omega_f$$

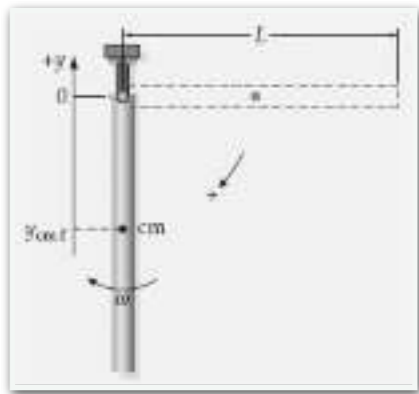
$$\omega_f = \frac{mvR}{mR^2 + I_m} = \boxed{0,21 \text{ rad/s}}$$

Energia

- Uma barra fina e homogênea, de comprimento L e massa M , articulada em uma das extremidades, é largada do repouso, de uma posição horizontal. Desprezando o atrito e a resistência do ar, determine:
 - (a) a velocidade angular da barra, quando ela passa pela posição vertical
 - (b) a força exercida sobre a barra pelo pivô, nesse instante
 - (c) Qual seria a velocidade angular inicial necessária para a barra chegar até a posição vertical no topo de sua oscilação?

Energia

• Resolução:



$$K_f + U_f = K_i + U_i$$

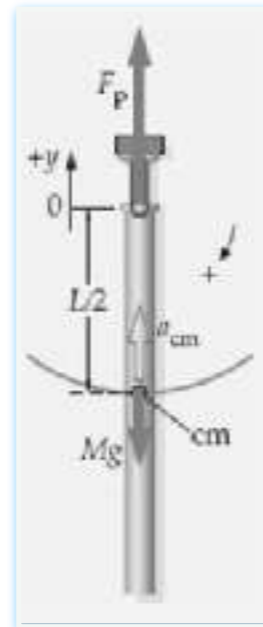
$$\frac{1}{2}I\omega_f^2 + Mgy_{cmf} = \frac{1}{2}I\omega_i^2 + Mgy_{cmi}$$

$$\frac{1}{2}I\omega_f^2 + Mg\left(-\frac{L}{2}\right) = 0 + 0$$

$$\omega_f = \sqrt{\frac{MgL}{I}}$$

$$I = \frac{1}{3}ML^2 \text{ logo } \omega_f = \sqrt{\frac{MgL}{\frac{1}{3}ML^2}} = \boxed{\sqrt{\frac{3g}{L}}}$$

a)



$$\Sigma F_{ext,y} = Ma_{cm}$$

$$F_p - Mg = Ma_{cm}$$

$$a_{cm} = r\omega^2$$

$$a_{cm} = \frac{L}{2} \frac{3g}{L} = \frac{3}{2}g$$

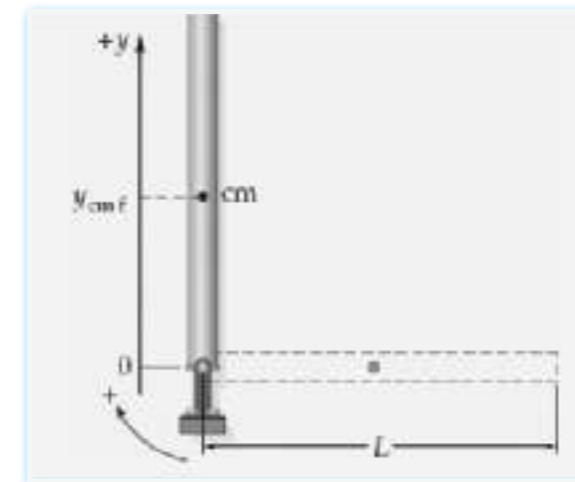
$$F_p = Mg + Ma_{cm} = Mg + M\frac{3}{2}g = \boxed{\frac{5}{2}Mg}$$

$$K_i = \frac{1}{2}I\omega_i^2$$

b)

- Uma barra fina e homogênea, de comprimento L e massa M , articulada em uma das extremidades, é largada do repouso, de uma posição horizontal. Desprezando o atrito e a resistência do ar, determine:

- (a) a velocidade angular da barra, quando ela passa pela posição vertical
- (b) a força exercida sobre a barra pelo pivô, nesse instante
- (c) Qual seria a velocidade angular inicial necessária para a barra chegar até a posição vertical no topo de sua oscilação?



$$K_f + U_f = K_i + U_i$$

$$\frac{1}{2}I\omega_f^2 + Mgy_{cmf} = \frac{1}{2}I\omega_i^2 + Mgy_{cmi}$$

$$0 + Mg\frac{L}{2} = \frac{1}{2}I\omega_i^2 + 0$$

$$\omega_i = \sqrt{\frac{MgL}{I}} = \sqrt{\frac{MgL}{\frac{1}{3}ML^2}} = \boxed{\sqrt{\frac{3g}{L}}}$$

c)

Sumário

- Corpos rígidos.
- Representação vetorial.
- Torque.
- Momento angular.

